

表現'96

身体編

リアル

④

現代美術家、三上晴子の新作は見る者の身体を内側から揺さぶる。三月に開く個展の目玉は、「コンピューターの仮想空間に生息する人工生命」と、観客の身体が「融合」する作品だ。

観客はまず映像装置付きの大型眼鏡をかける。途端に三

しかし、それはこの作品に限

る。分子は観客の眼球の動きに応じて分裂したり、運動したりする。観客は、人工生命の内部をのぞき込む体験を

味わうと同時に、自分が生命

体に同化したような錯覚を抱く。

（仮想現実）の世界の住人な

のだ。「バーチャルリアリティーから、リアルバーチャル（現実的仮想）へ」。三上のひの在として描ける、という意識

ここでは自分の身体と人工生命体、現実と仮想現実の境界線はきわめてあいまいだ。しかし、それはこの作品に限

る。分子は観客の眼球の動きに応じて分裂したり、運動したりする。観客は、人工生命の内部をのぞき込む体験を

味わうと同時に、自分が生命

体に同化したような錯覚を抱く。

（仮想現実）の世界の住人な

言葉からは、仮想現実を書き込んでこそ、現代における私を作り出すことで薄れゆく身体性を作品に引き留めようとする。

言葉からは、今までの美術の方法論に根本的な疑問を突きつける。

現実との境あいまいに



土佐尚子作の人工生命体「ニック」

人の声に反応する
音楽を耳、テレビを目とし、記憶すらも
コントローラーのメモリーに
任せつつある私たち、もはやバーチャルリアリティーの世界の住人な

が読み取れる。しかし、命の描き方は一
身體が仮想化さればするほど、身體代わ
る確かに根柢を、生命的触りは「氣分」に
を感じられるようだ。イルカに
りを求める衝動似た生物は大の氣分屋。
機嫌がよければ歌や曲返りを
披露するが、ご機嫌斜めだと
従来の絵画が求めてきた「生命感」では間に合
はない。現代の

科学的に極論すれば、身體は機械に機能を奪われ、心は脳の電気的信号と定義され
て、生命的手触りは「氣分」に「反應」と同義語だ。画面に
映った赤ん坊は、観客のじやけでは意味がない」とする説明されてしまう
今、身體の質感は失われるばかりだ。人工生命を扱う作品には、仮想空間に身をゆだね
ながらも、その質感を奪回し連続した呼びかけで、別の反応を示すこともある。もとも
とビデオ作家だった土佐は、

（敬称略）

（）