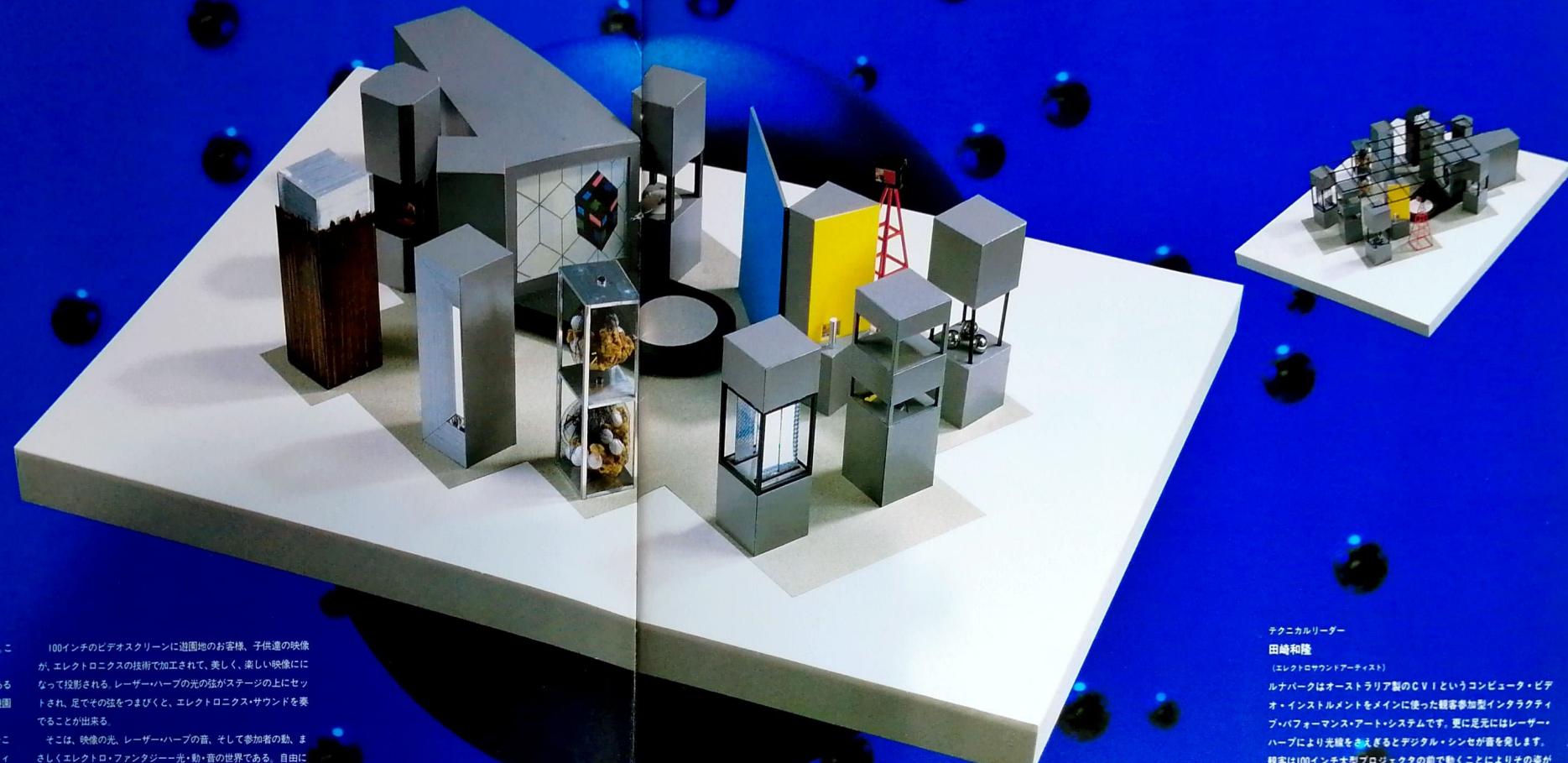


ELECTRO  
FANTASY

# ELECTRO-FANTASY-LUNAR PARK



総監修

伊藤隆道

(造形作家)

ヨーロッパの街などで、子供達を楽しませている遊園地がある。この遊園地をルナ・パークと呼んでいる。

アール・ジュニは、このヨーロッパの子供達の楽しみの一つであるルナ・パークをエレクトロニクス仕掛けにして、参加型の映像遊園地、エレクトロ・ルナパークを創った。

アール・ジュニのメンバーを中心に20人の人々によって工夫をこらし、コンピューター、ビデオ、カメラ、コンピューターグラフィック等の最新エレクトロニクス映像装置を駆使して、このエレクトロ・ルナパークを楽しいアーティスティックな参加型遊園地として演出する。

100インチのビデオスクリーンに遊園地のお客様、子供達の映像が、エレクトロニクスの技術で加工されて、美しく、楽しい映像になって投影される。レーザー・ハープの光の弦がステージの上にセットされ、足でその弦をつまびくと、エレクトロニクス・サウンドを奏でることができます。

そこは、映像の光、レーザー・ハープの音、そして参加者の動、まさしくエレクトロ・ファンタジー=光・動・音の世界である。自由に参加して、大いに楽しんで欲しい。それが、エレクトロ・ルナパークである。

テクニカルリーダー

田嶋和隆

(エレクトロサウンドアーティスト)

ルナパークはオーストラリア製のC VIというコンピューター・ビデオ・インストルメントをメインに使った観客参加型インテラクティブ・パフォーマンス・アート・システムです。更に足元にはレーザー・ハープにより光線をささえるとデジタル・シンセが音を発します。観客は100インチ大型プロジェクタの前で動くことによりその姿がDV化され、さらに12台の柱のCRT上にさまざまな映像となり、音も発するわけです。つまり主役は《あなた》で、あなたの自身がアトとなります。テクノロジーはアートを越えるか?



土佐尚子  
NAOKO TOSA  
ビデオアート

1984～1986 如月小春主宰 劇団NOISEの公演  
「モラル2nd」「ISLAND」「SAMSA」の映像制作担当  
1985 NOOGRAPH'85 佳作賞  
(池袋サンシャインシティ文化会館・東京)  
1985 六本木西部WAVEのBGV制作  
1986 クローズ アップ ジャパン (ニューヨーク近代美術館)  
1986 「NGOA'86 インディペンデント アーティスト部門 3位受賞 (アナハイム・コンベンションセンター・U.S.A.)  
1986 「SIGGRAPH'86」アニメーション、スクリーニング及びアートショーカー部門入選 (ダラス・コンベンションセンター・U.S.A.)  
1986 「ハイテクノロジーアート国際展」銅賞受賞 (池袋サンシャインシティ文化会館・東京)  
1986 「日本映像フェスティバル」特別賞受賞  
1987 「国際映像&音楽大賞」(フジTV主催) 最優秀演出賞受賞  
1987 アートドキュメント'87 入選 (栃木県立美術館)  
1987 アメリカン フィルム フェスティバル ビデオアート部門 2位受賞 (N.Y.O.S.A.)  
SIGGRAPH'87 アートショー入選 (アナハイム コンベンションセンター・U.S.A.)  
コンピュータ アート展 (0美術館・東京)  
The 21st Annual New York Film-Video Exposition (メトロポリタン美術館 U.S.A.)  
Second Annual Australian Video Festival (オーストラリア)  
The second Emerging Expression Biennial (BRONX MUSEUM of THE ART N.Y.)

これは、現代の情報産業物である。沙羅双樹



南之園康仁  
YASUHITO  
MINAMINOSONO  
ライトアート

1960／鹿児島県出身  
1983／金沢美術工芸大学工業デザイン科卒業  
1984／レーザースペクトルマジック展(銀座月光荘)  
1986／ハイテクノロジーアート公募展入選  
光のシンフォニーライトディメンション展(銀座月光荘)  
1987／オブジェTOKYO展入選  
工業デザインなど、仕事のかたわら独自の作品を創作

時は2072年。地中から100年も前の物体が掘り起こされた。それは、核戦争にも被壊されることなくこの時代に何かを訴える。この物体から発するメッセージとは?



西村宜起  
YOSHIKI NISHIMURA  
ビデオアート

1954 名古屋市出身  
1984 イリノイ工科大学(シカゴ)デザイン学部大学院(視覚デザイン専攻)修了  
1985 第3回日系CGグランプリ入選  
1986 NOGA国際コンピュータキアニメーションコンペ、ショウレキション部門3位受賞 (アナハイム、U.S.A.)  
1987 IMAGE DU FUTURE'87へ出品 (モントリオール、カナダ)



吉川信雄  
NOBUO YOSHIKAWA  
オプト絵画

1948 群馬県生まれ。  
1975 セントマーチンスクールオブアートに学ぶ(ロンドン)  
プリントワークショップ旗面制作(ロンドン)  
1987 「横之瀬」サウスロンドンアートギャラリー

立体として存在する柱、その柱の面に立体を描くことにより、この視覚の遊びは意味を成す。  
柱を見る人は、塗かれた空間の中へ、そしてさらに、その中に繰り抜かれたビデオの次元へと入り込む。

