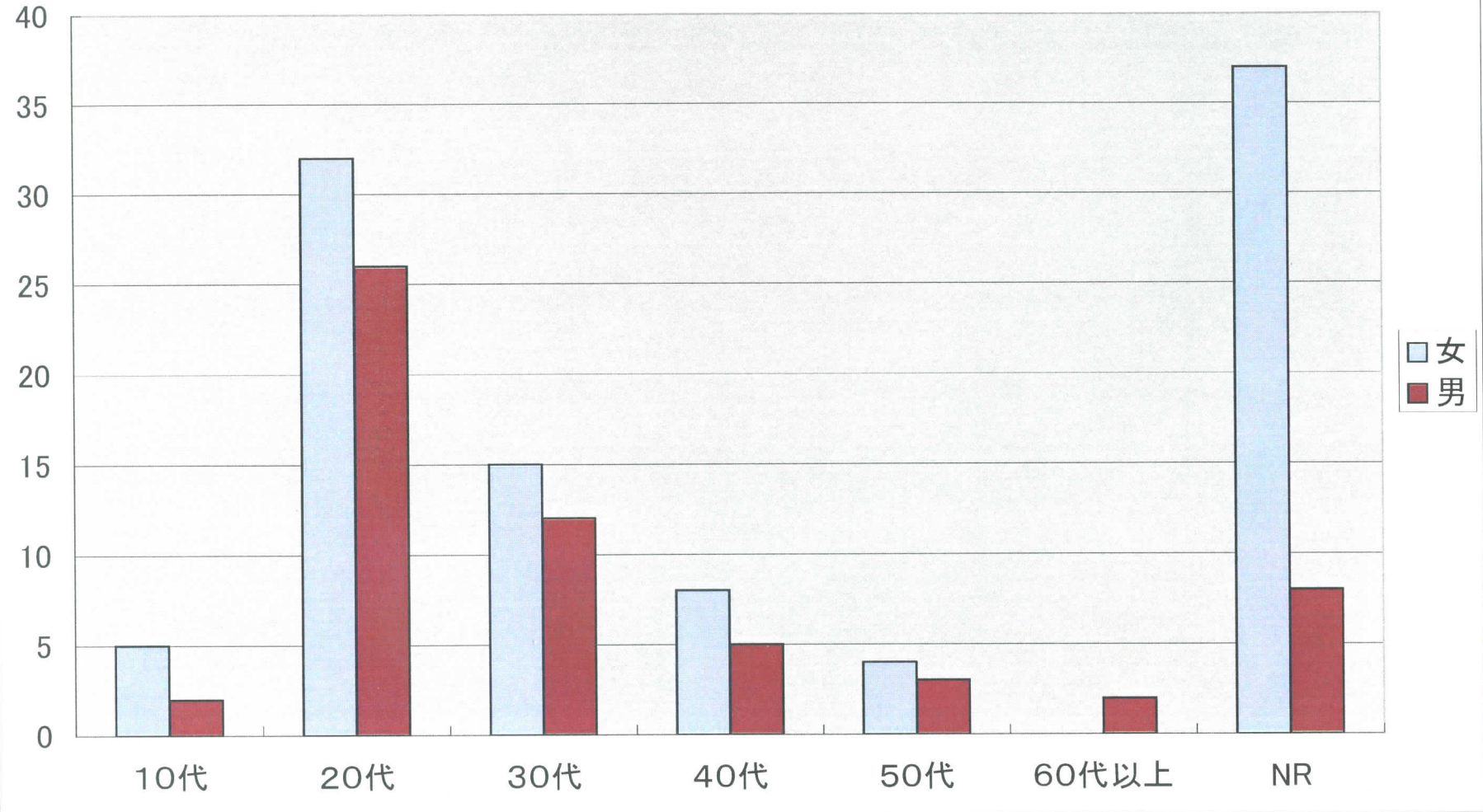


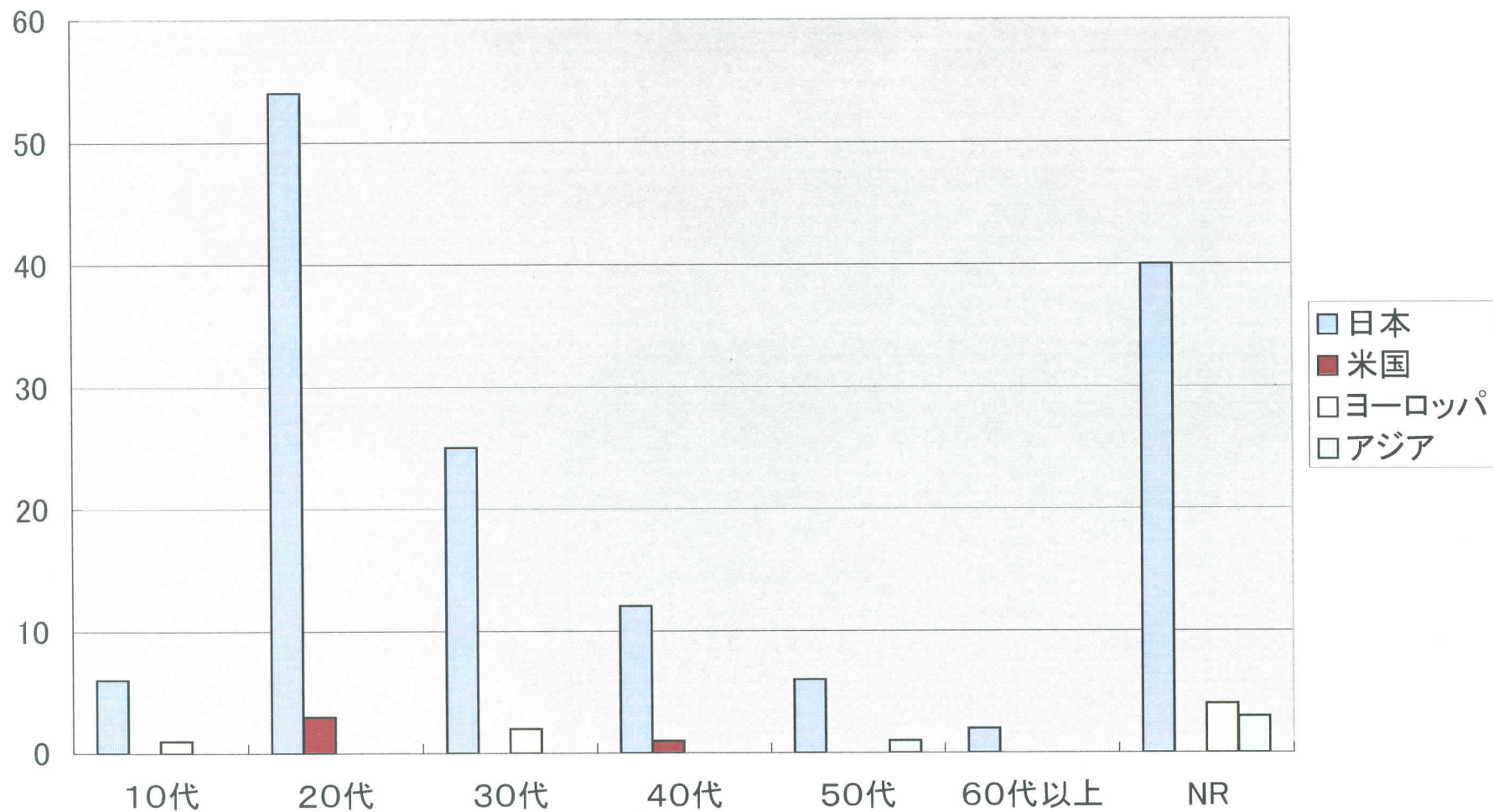
ZENetic Computer
Survey Responses by Generation

世代による禅コンピューター
体験者のアンケートの結果

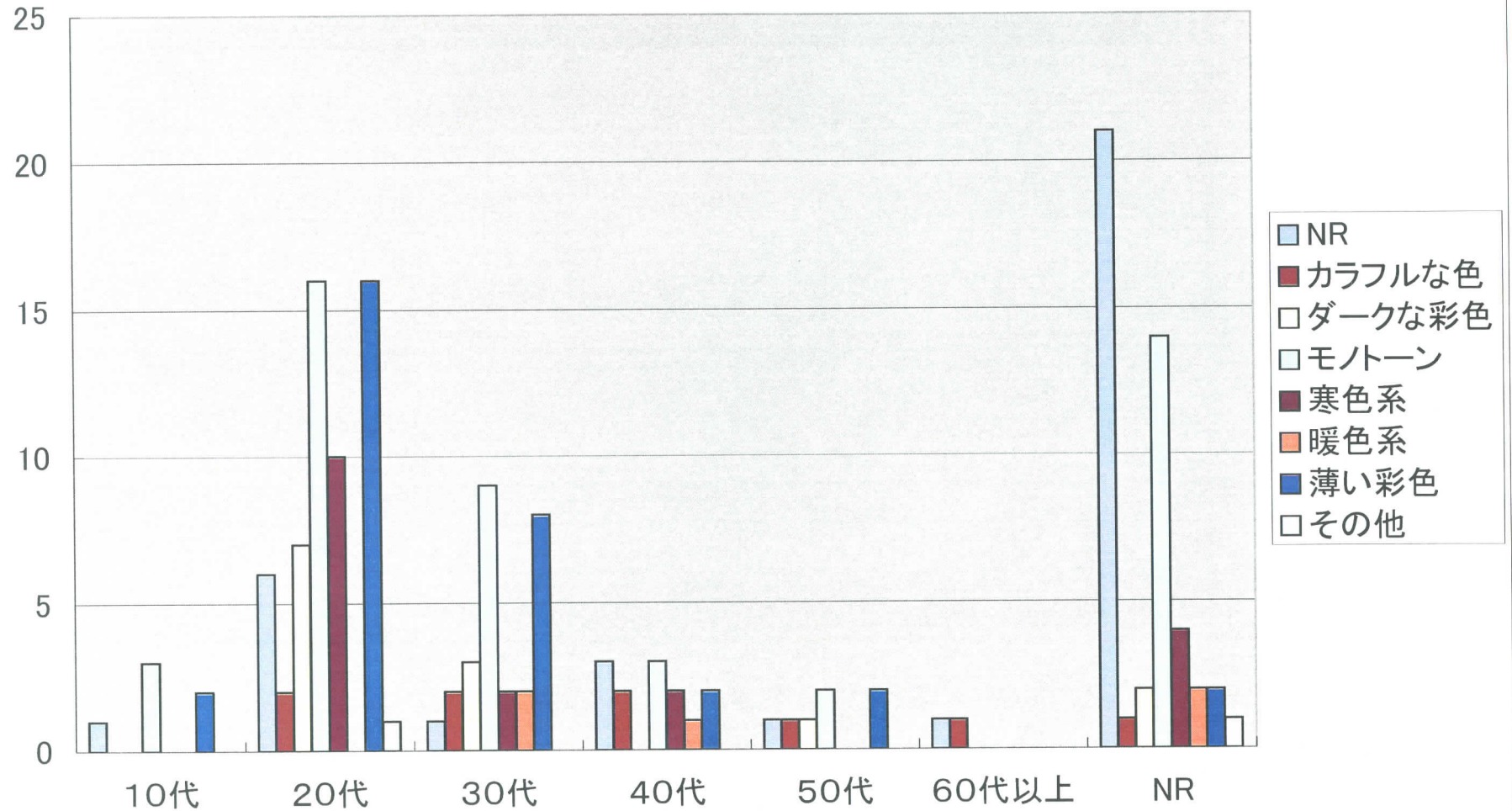
3_01: 性別



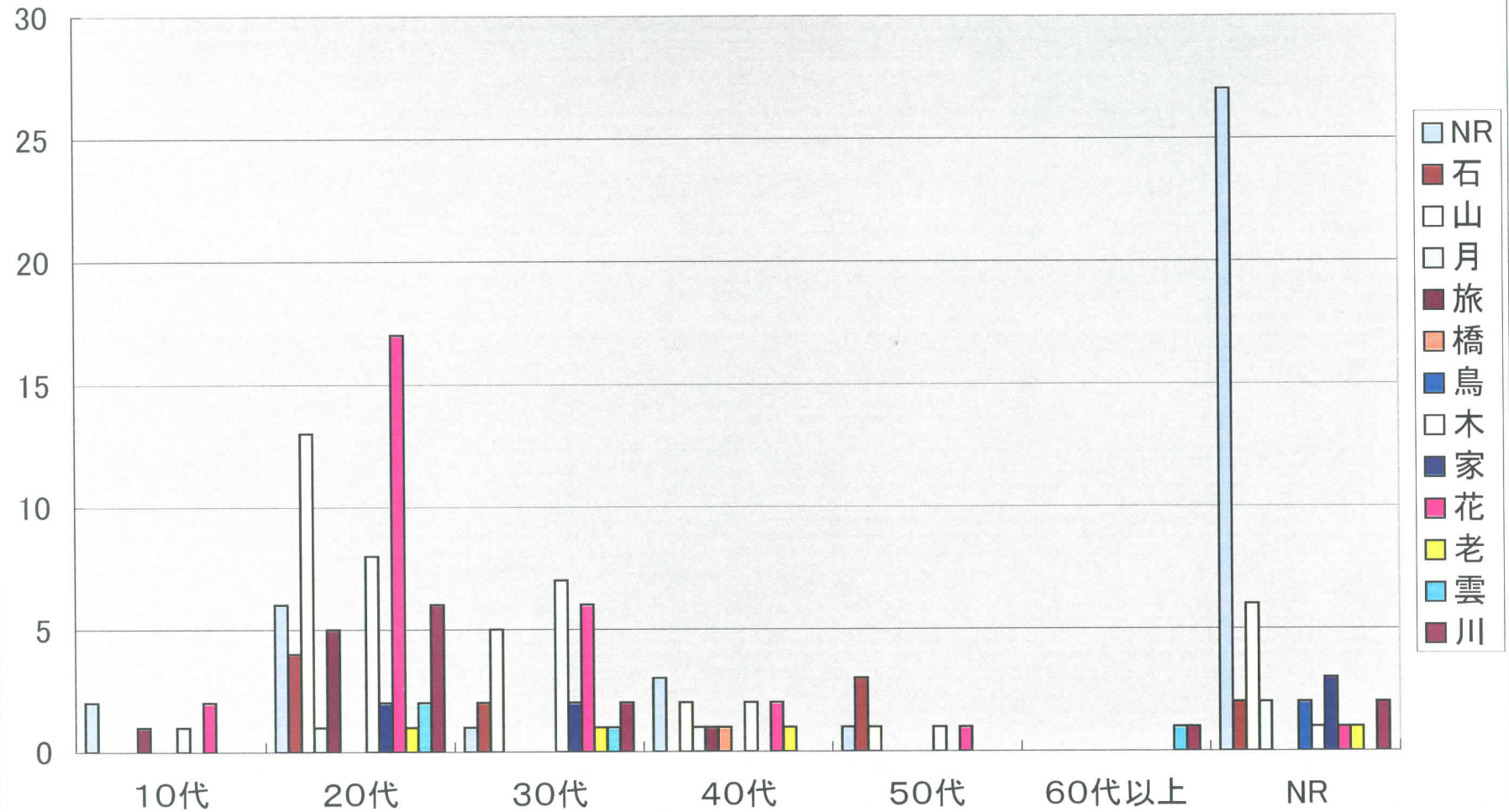
3_03: 国籍



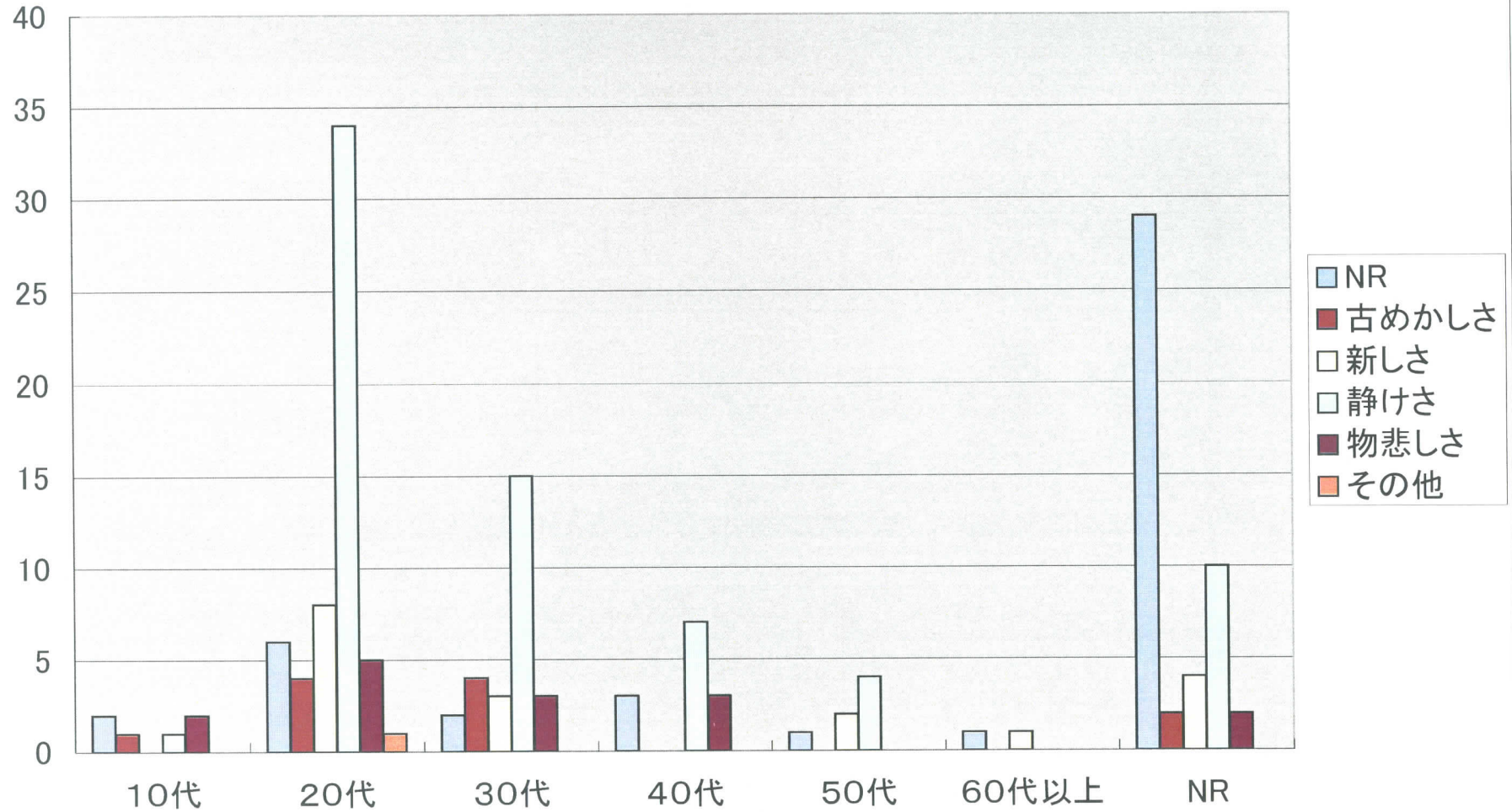
1_01: 山水画を作っている時、何色を感じましたか？



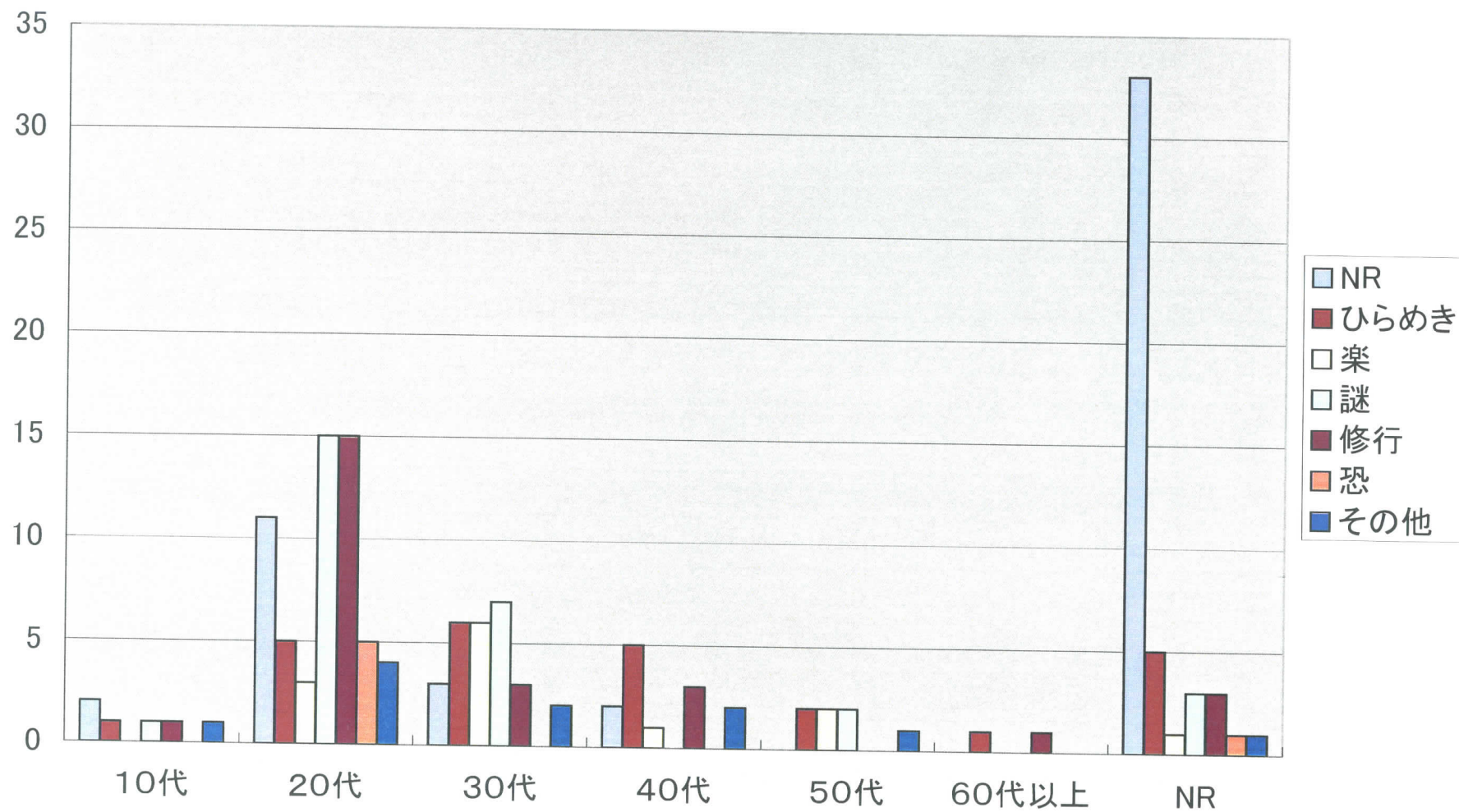
1_02: 山水画を作っている時、一番多く選んだ山水アイコンはなんでしたか？



1_03: あなたは、自分が作った山水画にどんなイメージを託しましたか？

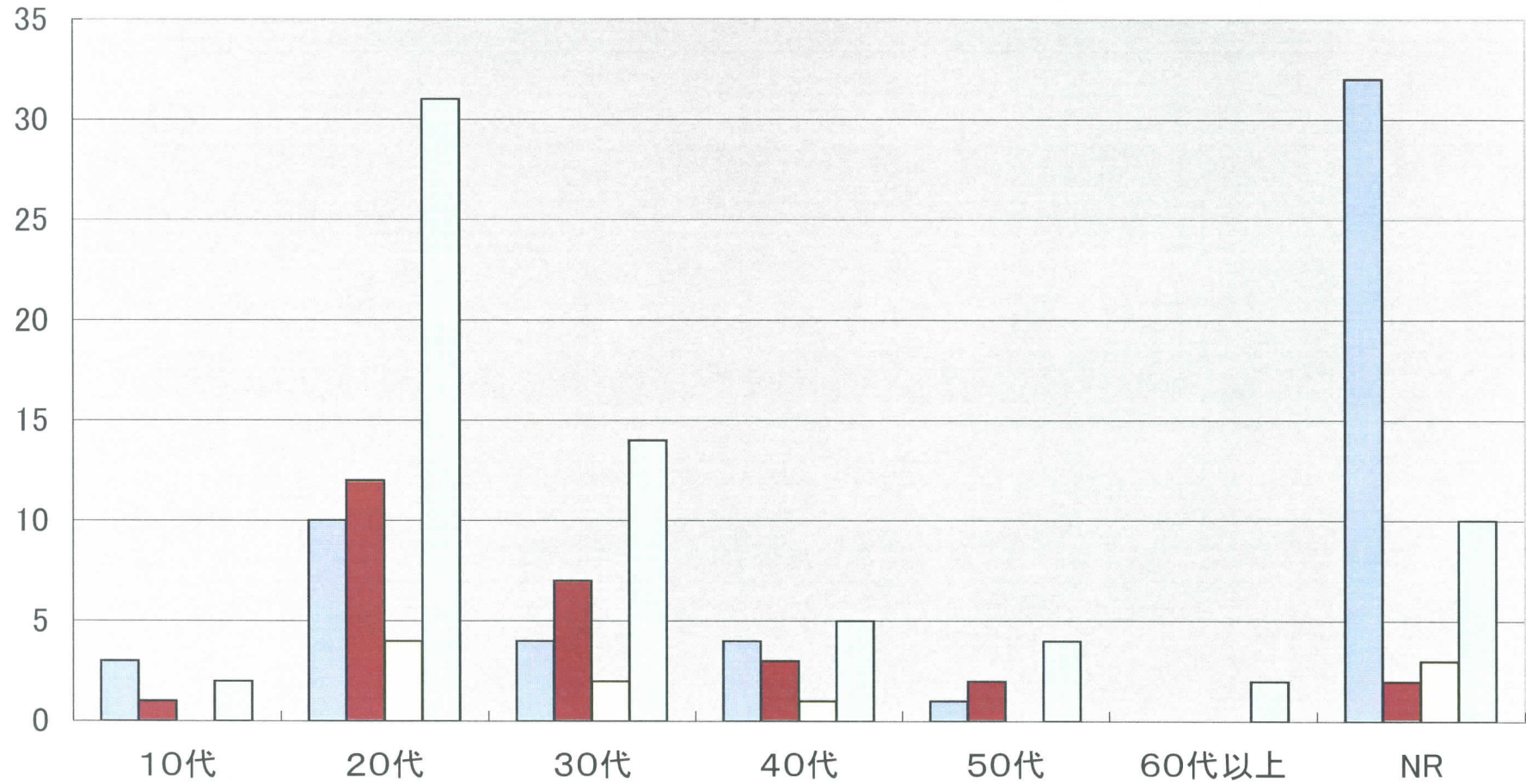


1_06:「隻手の音声」という問答では、なぜ、何を感じましたか？



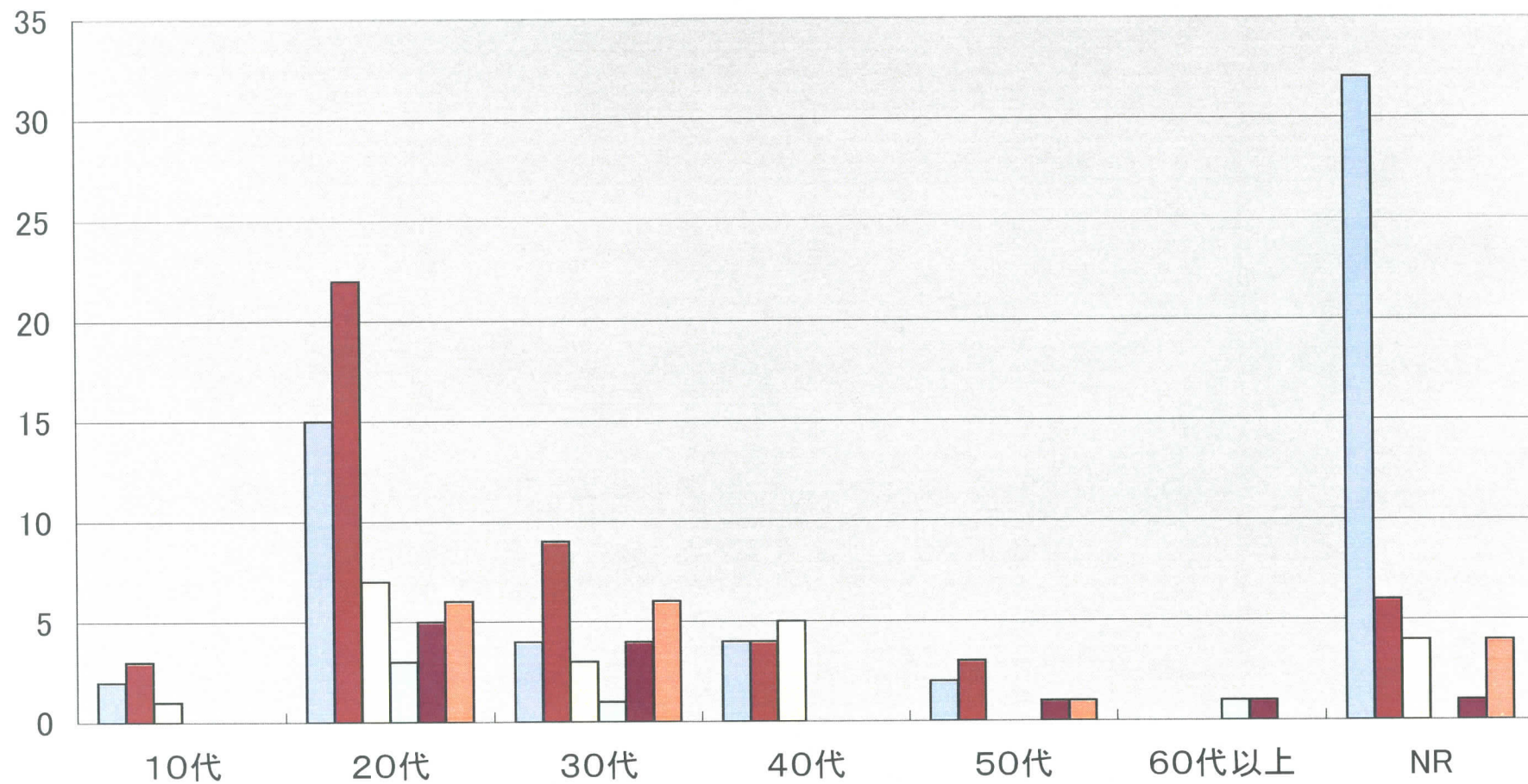
1_07: 「達磨安心」という問答では、なぜ、そのような図形を描きましたか？

□ NR ■ 描きたかったから □ 達磨を試したくて □ なんとなく

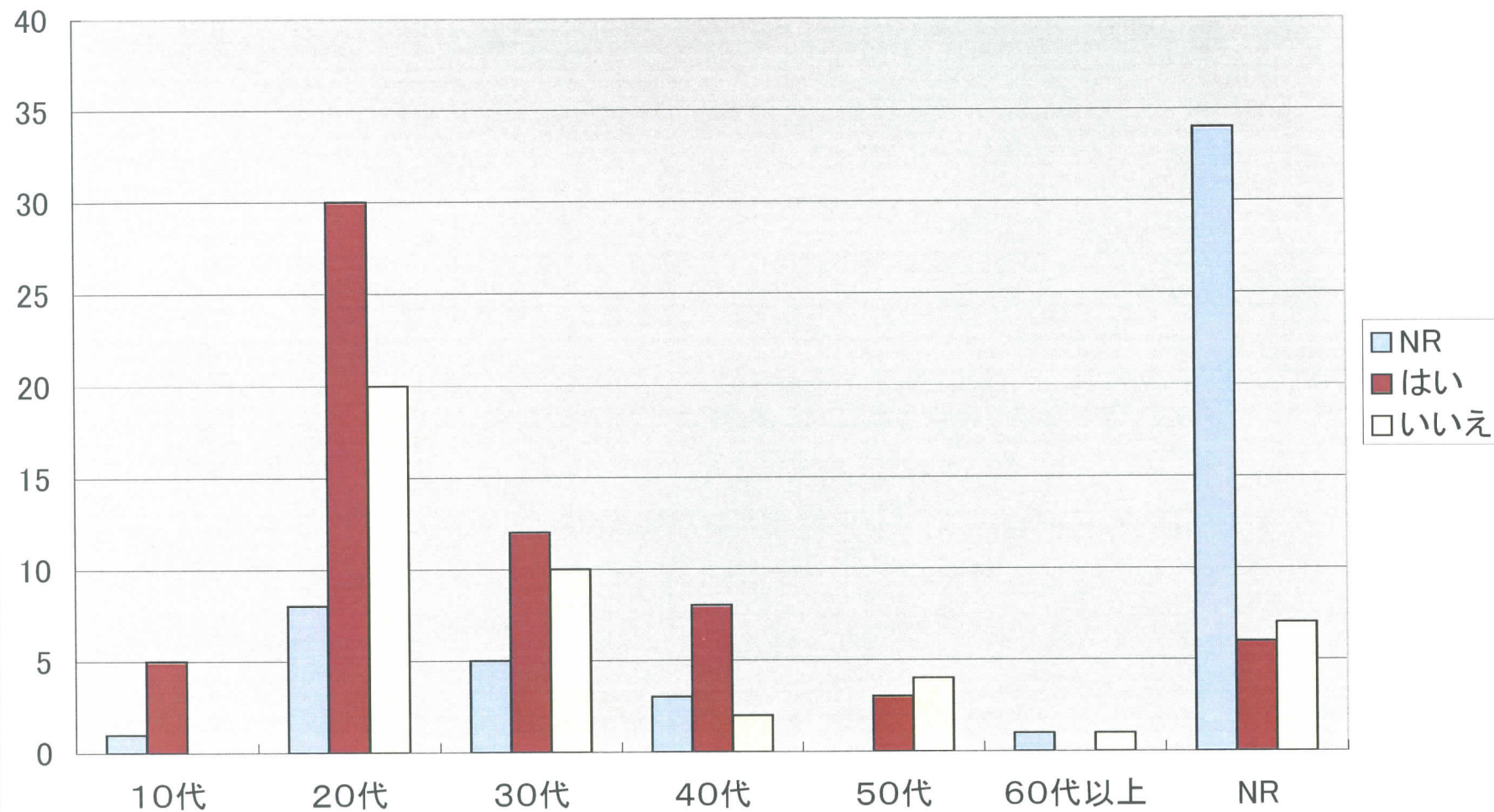


1_08:「拈華微笑」という問答は、何のためにあると思われましたか？

□NR ■直感を鍛える □記憶力を試す □反射能力を試す ■ゲーム □その他

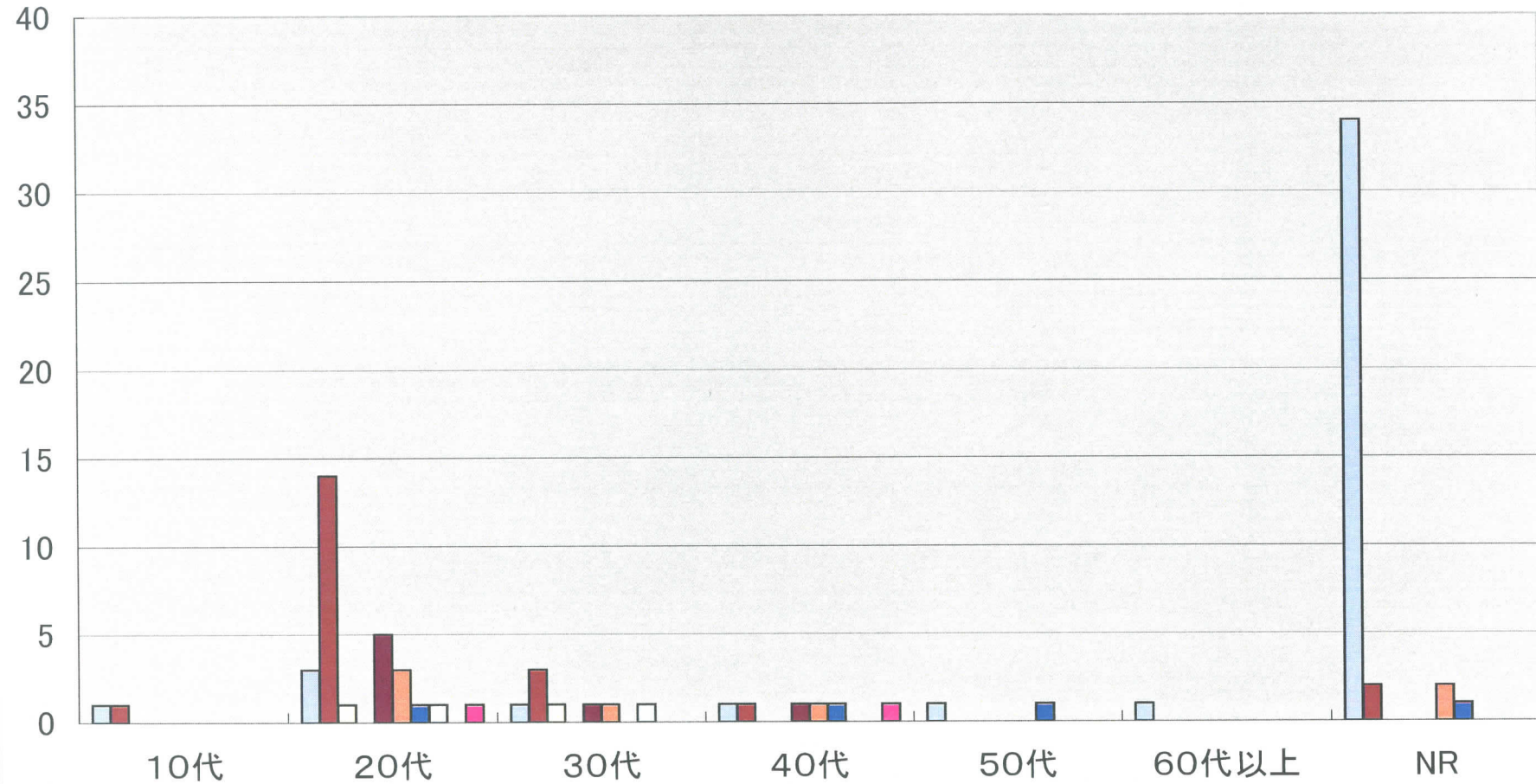


1_09:「瓢箪ナマズ」という問答に登場したマスターに一度、出会いたいと思いますか？



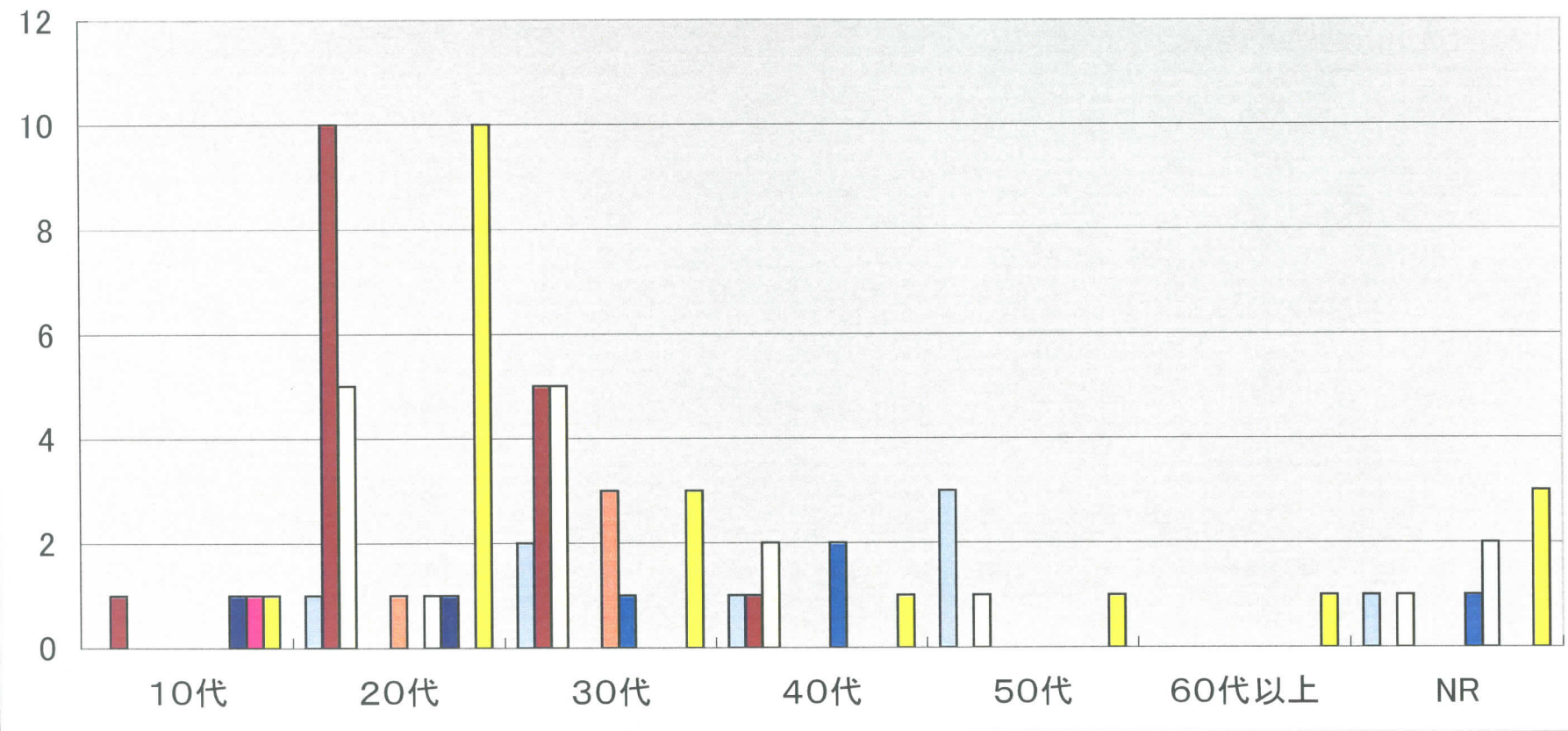
1_11: 禅コンピュータ体験後、興味を持ったものを選んでください。

□ NR ■ 山水画 □ 水墨技法 □ 俳句 ■ 禅問答 ■ カオスグラフ ■ 五蘊 □ ダルマ ■ 声 ■ 日本文化



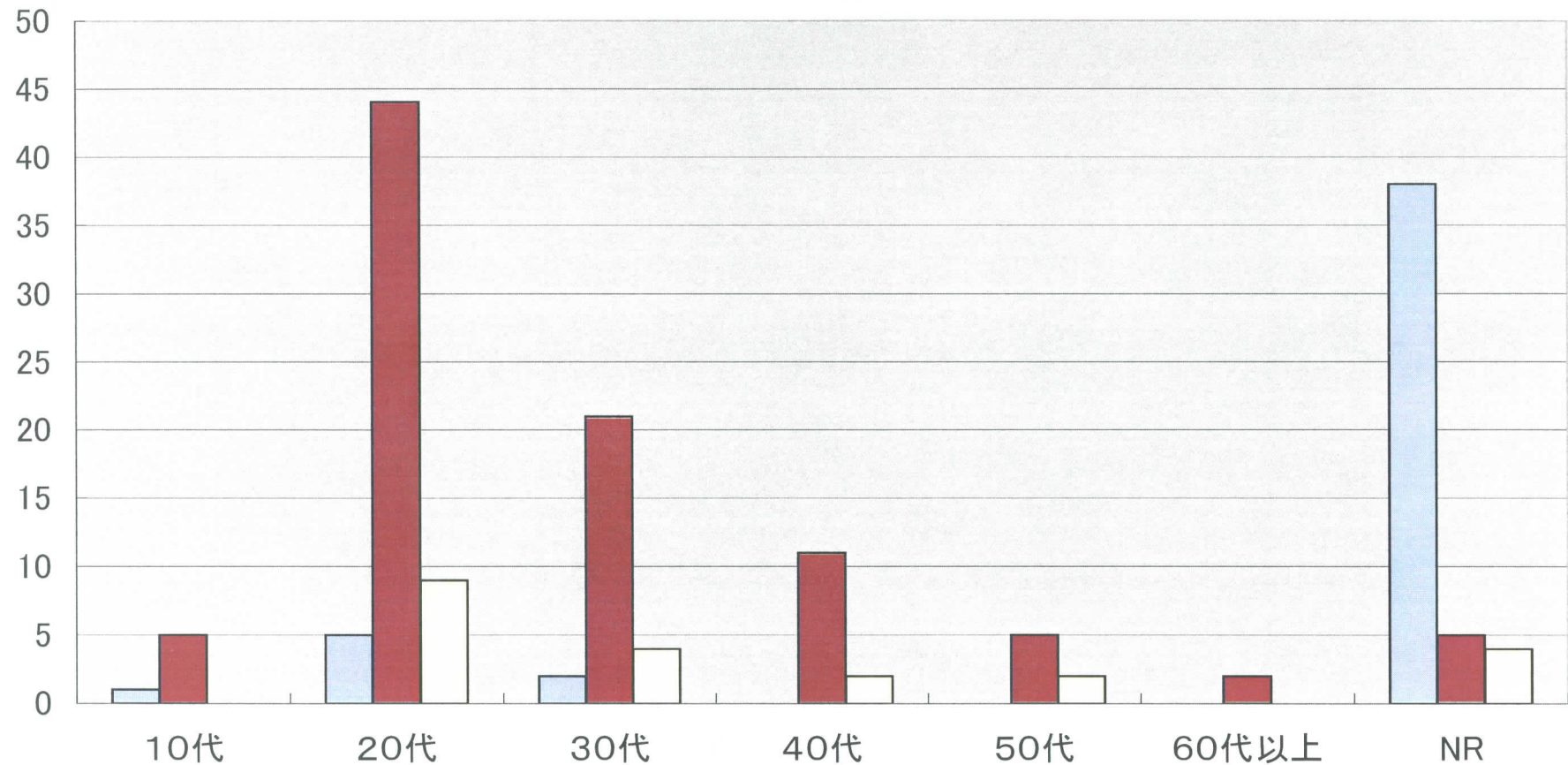
1_11: 禅コンピュータ体験後、興味を持ったものを選んでください。

- | | | | |
|------------|---------------|---------------|-------|
| □ コンピュータ文化 | ■ インターラクシオン技術 | □ 音楽 | □ 和歌 |
| ■ 着物 | ■ 渾沌 | ■ 牛 | □ ナマズ |
| ■ 落ち葉 | ■ 能面 | ■ 3D山水アニメーション | |



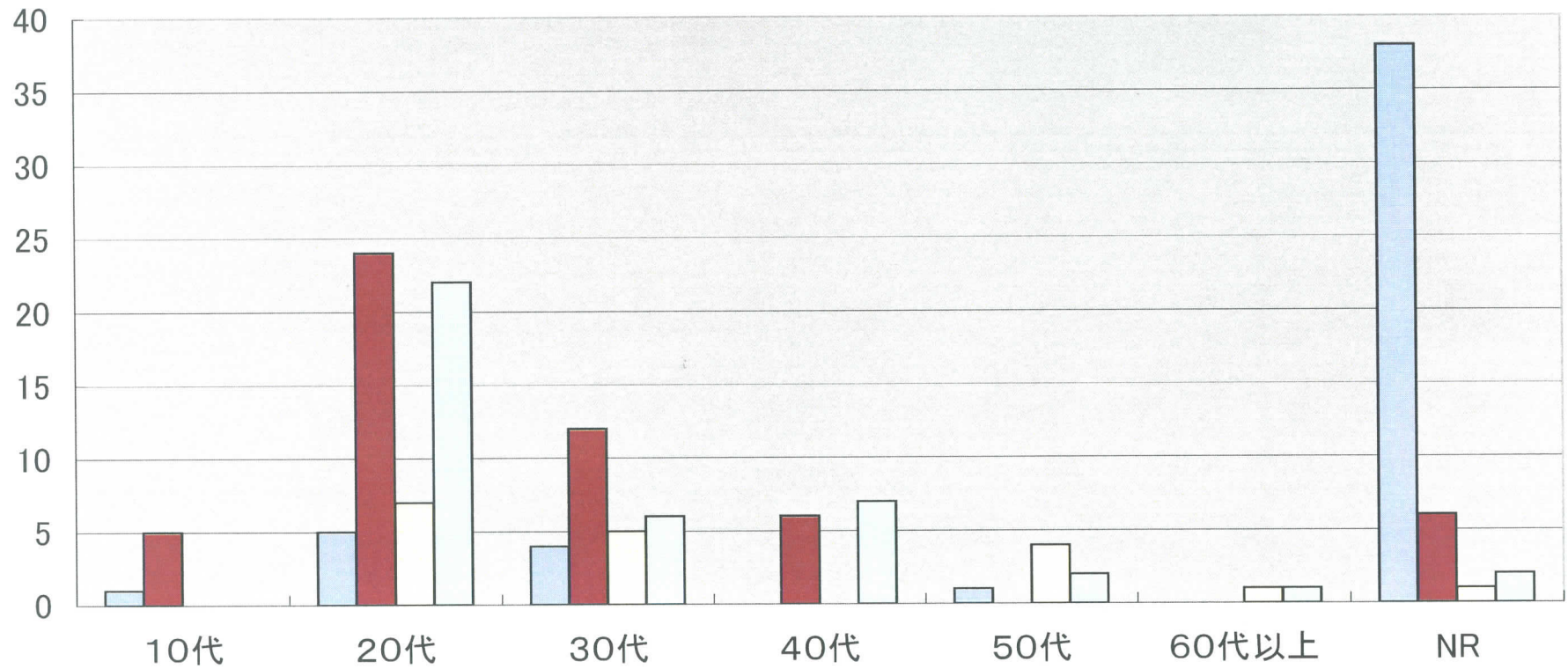
1_14: 禅のひとつの要素は、遊びです。あなたは、そのような興味の対象や自分をリラックスさせる遊びを持っていますか？

□ NR ■ もっている □ もっていない



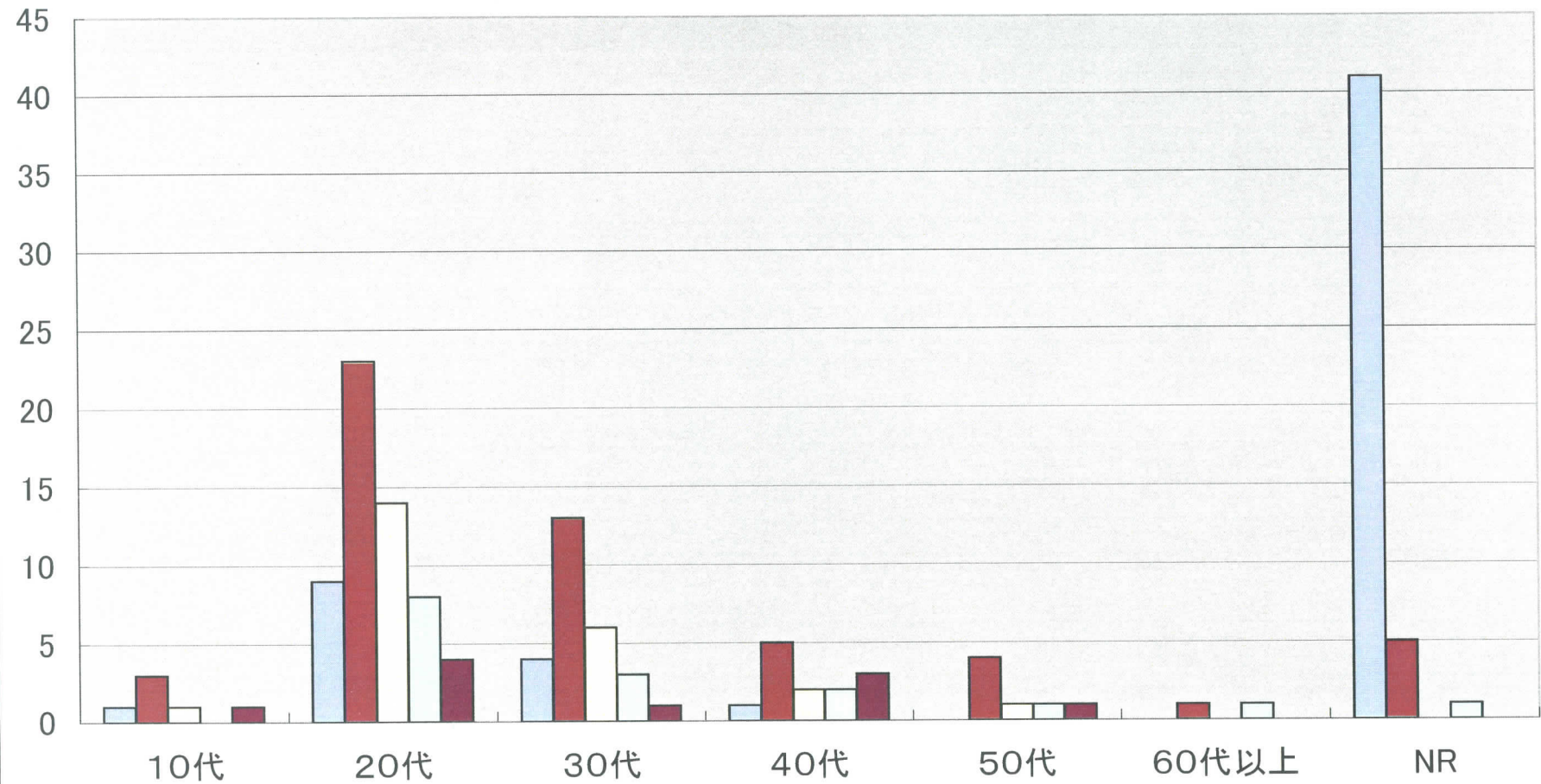
2_02: あなたの興味のレベルを教えてください。

- NR
- 禅の事は知らないけれど、禅コンピュータはおもしろそうだ
- 禅を知っているが、システムに興味はない
- 禅コンピュータのしくみについて知りたい

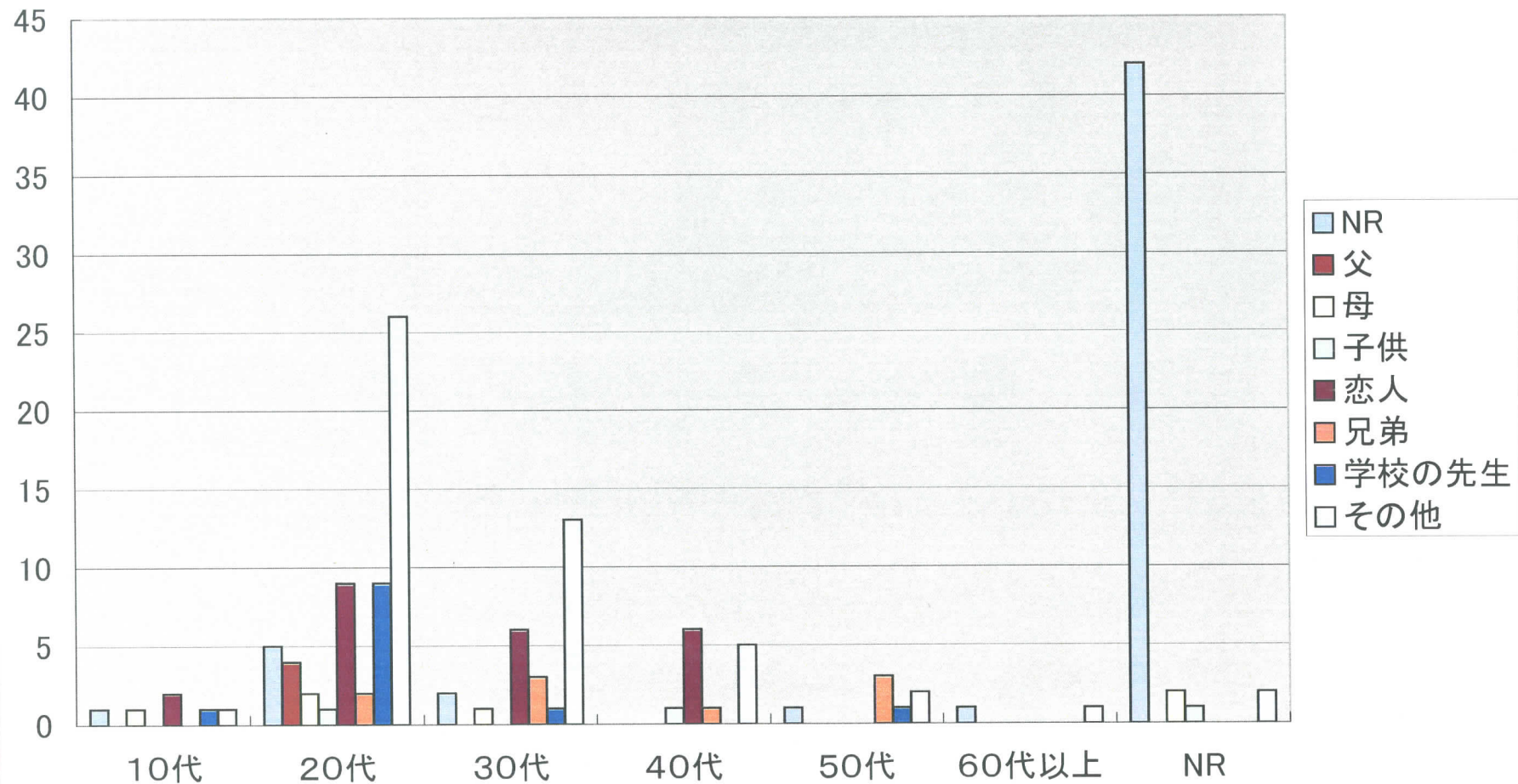


2_04: あなたは、コンピュータから何を助けてもらいたいですか？

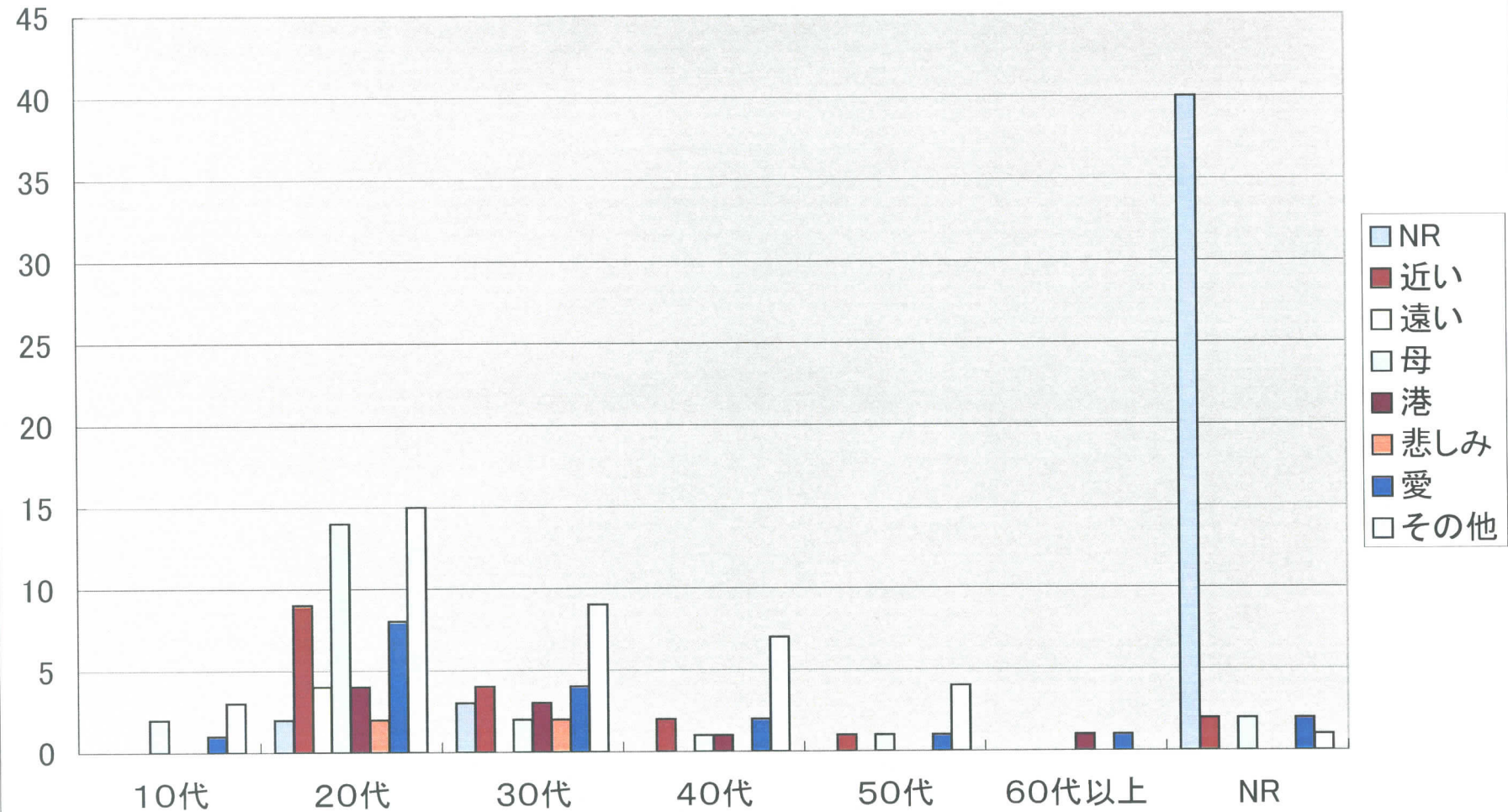
□ NR ■ 知識 □ 思考 □ 行動 ■ 精神的なもの



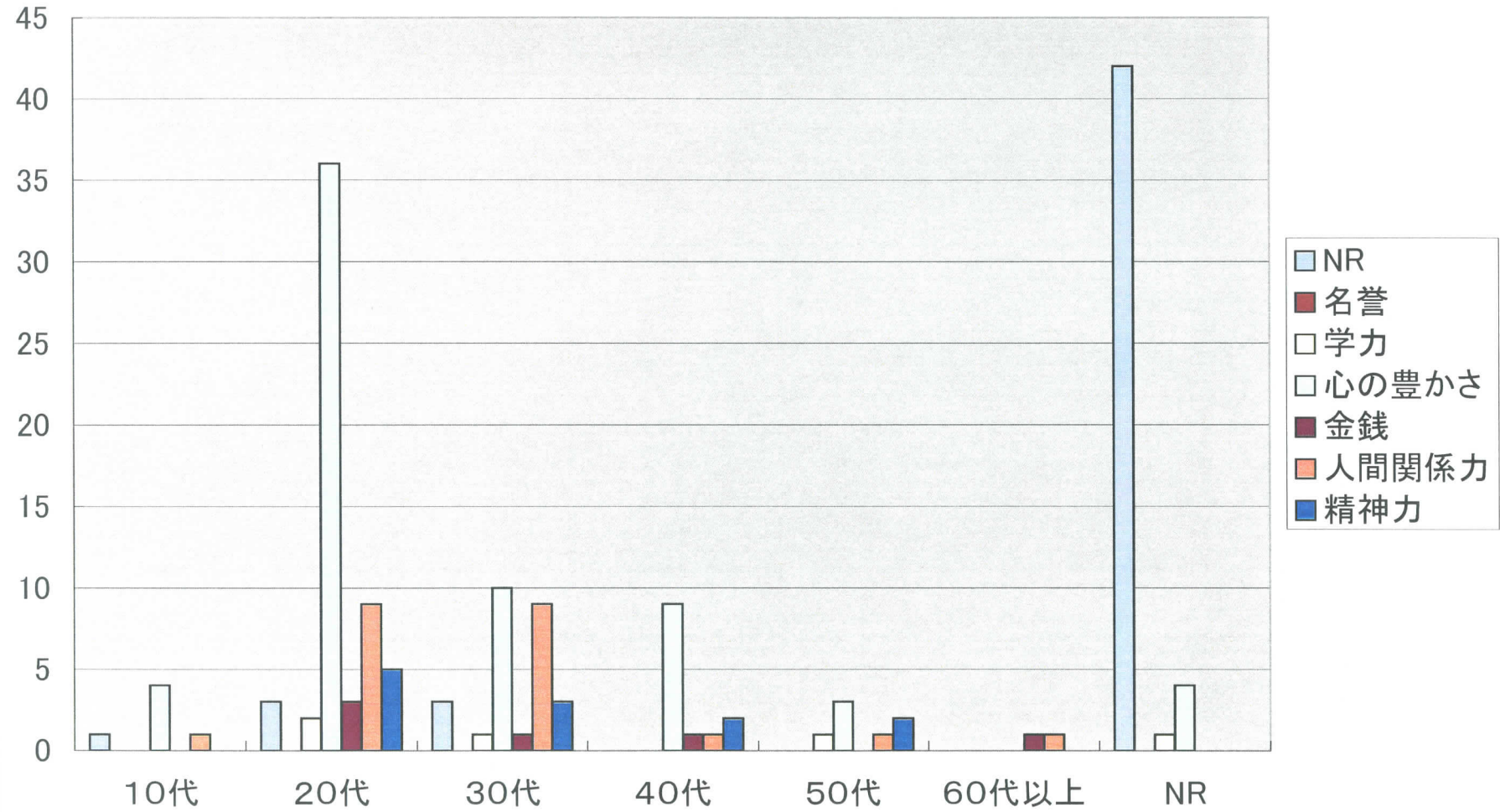
2_08: 今、あなたの人生の中で、助言してくれる人はいますか？いるならば、それは誰ですか？



2_09: あなたにとって日本、それはなんですか？

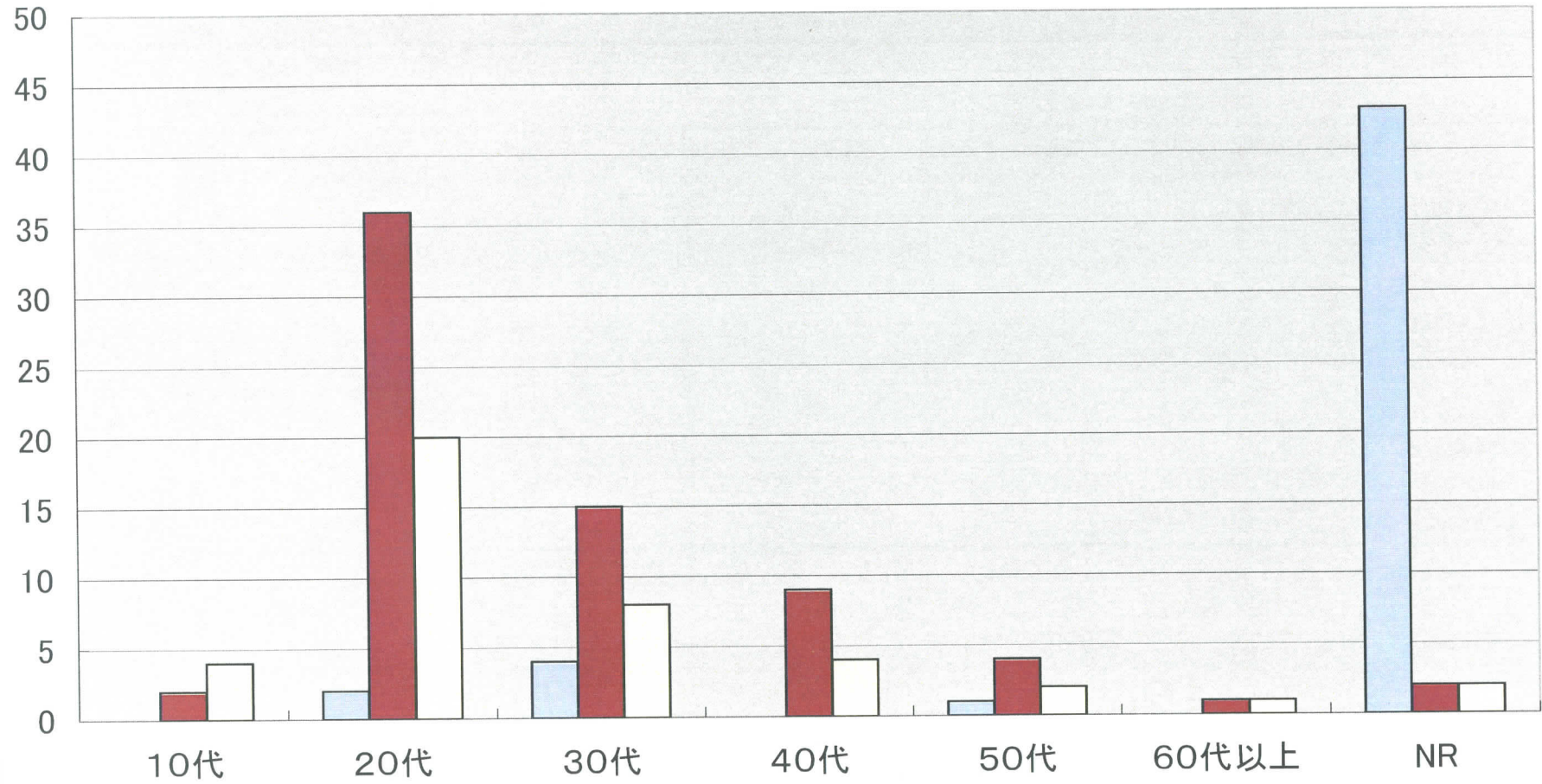


2_13: あなたにとって、大事な価値は何ですか？

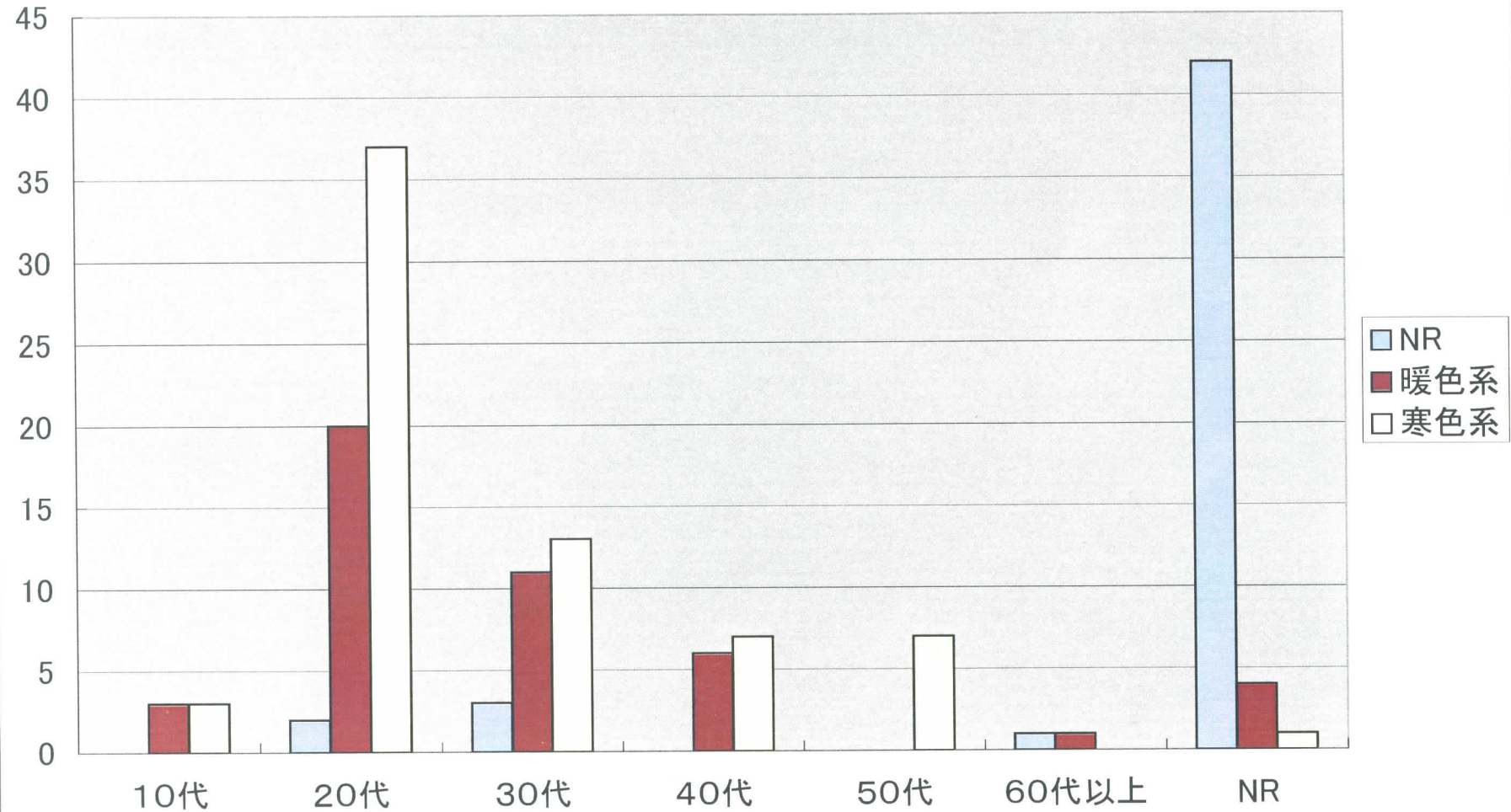


2_14: あなたは、下記のどちらを嗜好しますか？

□ NR ■ 新しいもの好き □ 保守的なものが好き



3_06: 今日は、どんな服を着ていますか？



3_08: どこに住んでいますか？

